



UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ  
PRÓ-REITORIA DE ENSINO

**PROGRAMA DE DISCIPLINA**

Curso:	Informática	Campus:	Maringá – Sede
Departamento:	Departamento de Informática		
Centro:	Centro de Tecnologia		
<b>COMPONENTE CURRICULAR</b>			
Nome: Análise de Sistemas de Software			Código: 5181
Carga Horária: 68	Periodicidade: semestral	Ano de Implantação: 2012	
<b>1. EMENTA</b>			
Métodos de análise de sistemas. Projeto preliminar de software.			
<b>2. OBJETIVOS</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Capacitar o aluno a utilizar métodos de análise e projeto preliminar de sistemas de software.</li><li>• Evidenciar aspectos relacionados à interface ser humano-computador nas atividades de análise e projeto de sistemas de software.</li><li>• Ensinar técnicas de revisão aplicadas à análise e projeto de sistemas de software;</li><li>• Exercitar a aplicação dos métodos estudados utilizando ferramentas de apoio à análise e projeto de sistemas de software.</li><li>• Conduzir o desenvolvimento de um sistema de software até a fase de projeto preliminar.</li><li>• Enfatizar a importância da análise e do projeto de software para a qualidade de software.</li></ul>			

<b>3. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>1 Paradigma orientado a objetos<ul style="list-style-type: none"><li>1.1 Conceitos de orientação a objetos</li><li>1.2 Modelagem de sistemas orientados a objetos</li><li>1.3 Análise e projeto orientados a objetos<ul style="list-style-type: none"><li>1.3.1 Análise de requisitos</li><li>1.3.2 Projeto preliminar: identificação de classes de projeto e projeto da arquitetura inicial</li></ul></li></ul></li><li>2 Aspectos de Projeto de interface humano-computador</li><li>3 Ferramentas de apoio à análise e ao projeto de software</li><li>4 Desenvolvimento de um protótipo</li></ul>
<b>4. REFERÊNCIAS</b>

4.1- Básicas (Disponibilizadas na Biblioteca ou aquisições recomendadas)

- HULL, E.; JACKSON, K; DICK, J.** *Requirements Engineering. Third edition.* Springer, 2010.
- HOOD, E; WIEDEMANN, S.; FICHTINGER, S.; PAUTZ, U.** *Requirements Management. The interface between requirements development and all other systems engineering processes. Third edition.* Springer, 2010.
- McLLAUGHLIN, B. D.; POLLICE, G.; WEST, D.** *Head First Object-oriented Analysis and Design.* O'Reilly, 2006.
- ARLOW, J.; NEUSTADT, I.** *UML 2 and the Unified Process: Practical Object-Oriented Analysis and Design. Second edition.* Addison-Wesley Object Technology Series, 2005.
- DUMAS, J.S.** *Designing User Interface for Software.* Englewood Cliffs: NJ, Prentice-Hall, 1991.
- FOWLER, M.** *UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language, Third Edition.* Addison Wesley Professional, 2003.
- GALITZ, W. O.** *The Essential Guide to User Interface Design: An Introduction to GUI Design Principles and Techniques Third Edition* Wiley Publishing, Inc., 2007.
- GHEZZI, C., Jazayeri, M. e Mandrioli D.** *Fundamentals of Software Engineering. Second edition.* Prentice Hall, 2003.
- HIX, D. & HARTSON, H.R.** *Developing User Interfaces: Ensuring usability Through Product & Process.* New York: NY, John Wiley & Sons, 1993.
- JACOBSON, I.; BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.** *The Unified Software Process Development.* Addison Wesley, 1999.
- SCOTT, K.** *O processo Unificado: Explicado.* Bookman, 2003.
- MARCUS, A.** *Graphic Design for Electronic Documents and User Interfaces.* ACM Press, 1992.
- MEDEIROS, E.** *Desenvolvendo Software com UML 2.0 – Definitivo.* Pearson Makron Books, 2004.
- PRESSMAN, R. S.,** *Engenharia de Software. 6 ed.* McGraw-Hill, 2006.
- RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I.; BOOCH, G.** *The Unified Modeling Language Reference Manual. 2nd Edition.* Addison-Wesley Professional, 2004.
- BOOCH, G.; RUMBAUGH, J; JACOBSON, I.** *UML: Guia do usuário.* Editora Campus, 2006.
- SOMMERVILLE, I.** *Engenharia de Software. 8 ed.* São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2007.
- PFLEEGER, S. L.** *Engenharia de Software: Teoria e Prática.* Pearson-Prentice Hall, 2004.
- STONE, D.; JARRETT, C.; WOODROFFE, M.** *User Interface Design and Evaluation.* Morgan Kaufmann, 2005.
- TIDWELL, J.** *Designing Interfaces: Patterns for Effective Interaction Design.* O'Reilly Media Inc., 2006.
- WAZLAWICK, R. S.** *Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados a Objetos.* Rio de Janeiro: Campus, 2010.
- YOURDON, E.** *Análise Estruturada Moderna.* Editora Campus. 1991.

4.2- Complementares

**PERIÓDICOS**

- ACM** Computing Surveys, Association for Computing Machinery, USA.
- ACM** Transaction on Software Engineering and Methodology, Association for Computing Machinery, USA.
- IEEE** Transaction on Software Engineering, Institute for Electrical and Eletronic Engineers, USA.
- Information and Software Technology, Butterworth Heinmann, USA.
- Proceedings of the Software Engineering Conference, IEEE Computer Society Press.
- Software Engineering Journal, The Institution of Electrical Engineers (IEE), UK.
- Software: Practice and Experience, John & Sons Ltd., England.
- IEEE** Computer, IEEE, USA.
- IEEE** Software, IEEE, USA.
- Communications of the ACM, ACM, USA.