



UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ
PRÓ-REITORIA DE ENSINO

PROGRAMA DE DISCIPLINA

Curso:	Bacharelado em Engenharia de Produção	Campus:	Maringá - Sede
Departamento:	Departamento de Informática		
Centro:	Centro de Tecnologia		
COMPONENTE CURRICULAR			
Nome: Programação de Sistemas			Código: 7328
Carga Horária: 68	Periodicidade: Semestral	Ano de Implantação: 2013	
1. EMENTA			
Estudo de técnicas e linguagens de programação destinadas a desenvolvimento de Sistemas.			
2. OBJETIVOS			
Estudar linguagens para desenvolvimento de programas de computadores. Estudar e desenvolver programas em linguagens que permitam a programação de sistemas básicos e industriais. Estudar paradigmas de programação orientada a objetos e suas implementações.			

3. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
<ul style="list-style-type: none">1. Linguagens de Programação<ul style="list-style-type: none">1.1. Domínios de Programação1.2. Classes de Linguagens1.3. Critérios de Avaliação2. Sistemas Básicos<ul style="list-style-type: none">2.1 Características de sistemas básicos2.2 Linguagens de programação para sistemas básicos3. Sistemas Industriais<ul style="list-style-type: none">3.1 Características de sistemas industriais3.2 Linguagens de programação para sistemas industriais4. Técnicas para desenvolvimento de programas<ul style="list-style-type: none">4.1 Problemas4.2 Técnicas exatas4.3 Técnicas aproximativas5. Orientação a objetos<ul style="list-style-type: none">5.1. Abstração de Dados5.2. Encapsulamento5.3. Herança

5.4. Polimorfismo

4. REFERÊNCIAS

4.1- Básicas (Disponibilizadas na Biblioteca ou aquisições recomendadas)

- SCOTT, Michael L. Programming Language Pragmatics. 3Ed: Morgan Kaufmann, 2009,
SEBESTA, Robert W. Concepts of Programming Languages. 9Ed: Addison Wesley, 2010.
FRIEDMAN, Daniel P. and WAND, Mitchel. Essentials of Programming Languages. 3Ed: The MIT Press, 2008.
TUCKER, Allen B.; NOONAN, Robert E. Linguagens de Programação: Princípios Básicos. 2Ed: Mc Graw Hill, 2009.
TURBAK, Franklyn A. , GIFFORD, David. K. Design Concepts in Programming Languages. MIT PRESS, 2008.
WATT, David A. Programming Language Design Concepts. IE-Wiley, 2004.
STEVENSON, D. E. Programming Language Fundamentals by Example. CRC Press, 2006.
GHEZZI, Carlo. Programming Language Concepts. 3Ed: Wiley, 1997.
HOROWITZ, Ellis. Fundamentals of Programming Languages. 2Ed: Computer Science Press, 1984
VAREJÃO, F. Linguagens de Programação. Campus, 2004.
MELO, Ana C. V., SILVA, Flavio S. C. Princípios de Linguagens de Programação. Edgard Blucher, 2003.
WEBBER, Adam B. Modern Programming Languages: A Practical Introduction. Franklin Beedle & Associates, 2002.
CLOCKSIN, William. F.; MELLISH, Christopher S. Programming in Prolog. Springer Verlag, 2003.
BRAMER, Max. Logic Programming With Prolog. Springer Verlag, 2005.
CALLEAR, David. Prolog Programming For Students. Cengage Learning, 2001.
STERLING, Leon; SHAPIRO, Ehud Y. The Art of Prolog. MIT Press, 1994.
O'KEEFE, Richard A. The Craft of Prolog. MIT Press, 1990.
STERLING, Leon. The Practice of Prolog. MIT Press, 1990.
CAMPBELL, J. A. Implementations of Prolog. Prentice Hall, 1984.
DYBVIG, R. Kent. The Scheme Programming Language. MIT Press, 2009.
SPRINGER, George; FRIEDMAN, Daniel. Scheme and The Art of Programming. MIT Press, 1989.
ABELSON, Hal; SUSSMAN, Gerald Jay; SUSSMAN Julie. Structure and Interpretation of Computer Programs. Second Edition. The MIT Press, 1996.
FELLEISEN, Matthias; FINDLE, Robert Bruce; FLATT, Matthew; KRISHNAMURTHI Shriram Krishnamurthi. How to Design Programs: An Introduction to Programming and Computing. The MIT Press, 2001.
ARAUJO, Stenio Longo; ACIOLY, Benedito Melo. Introdução ao Haskell. Edições UESB, 2008.
HINCHEY, Michael G.; JARVIS, Steven A. Functional Programming With Haskell. McGraw-Hill, 2000.
LIPOVACA, Miran. Learn You a Haskell for Great Good!: A Beginner's Guide. No Starch Press, 2011.
HUTTON, Graham. Programming in Haskell. Cambridge, 2006.

4.2- Complementares

APROVAÇÃO DO DEPARTAMENTO

APROVAÇÃO DO CONSELHO
ACADÊMICO

