



UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ  
PRÓ-REITORIA DE ENSINO

PROGRAMA DE DISCIPLINA

Curso:	<b>Engenharia de Produção</b>	Campus:	Maringá - Sede
Departamento:	Informática		
Centro:	Tecnologia		
<b>COMPONENTE CURRICULAR</b>			
Nome: <b>Engenharia de Software II</b>			Código: <b>7334</b>
Carga Horária: 68	Periodicidade: <b>Semestral</b>	Ano de Implantação: <b>2014</b>	
<b>1. EMENTA</b>			
Especificação, projeto detalhado, implementação e testes de um projeto de software automatizado.			
<b>2. OBJETIVOS</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Especificar projeto detalhado de software.</li><li>• Estudar técnicas de verificação, validação e teste de software.</li><li>• Estudar aspectos relacionados à manutenção e gerenciamento de configuração de software.</li><li>• Utilizar ferramentas de apoio à implementação, verificação e teste de software.</li><li>• Especificação, desenvolvimento e implementação de um sistema computadorizado</li></ul>			
<b>3. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>			
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Projeto de software orientado a objetos<ol style="list-style-type: none"><li>2.1. Projeto de classes</li><li>2.2. Modelagem de comportamento</li><li>2.3. Projeto arquitetural</li><li>2.4. Princípios de Projeto de interface com o usuário</li><li>2.5. Projeto de implantação</li></ol></li><li>2. Implementação de Software<ol style="list-style-type: none"><li>2.1. Codificação</li><li>2.2. Documentação de código</li></ol></li><li>3. Validação e verificação de software</li><li>4. Teste de software<ol style="list-style-type: none"><li>4.1. Técnicas de teste de software</li><li>4.2. Estratégias de Teste</li></ol></li><li>5. Princípios de manutenção de software</li><li>6. Gestão de versão e de configuração de software.</li></ol>			
<b>4. REFERÊNCIAS</b>			
4.1- Básicas (Disponibilizadas na Biblioteca ou aquisições recomendadas)			
HOOD, E; WIEDEMANN, S.; FICHTINGER, S.; PAUTZ, U. Requirements Management: The			

interface between requirements development and all other systems engineering processes. Third edition. Springer, 2010.

McLLAUGHLIN, B. D.; POLLICE, G.; WEST, D. Head First Object-oriented Analysis and Design. O'Reilly, 2006.

ARLOW, J.; NEUSTADT, I. UML 2 and the Unified Process: Practical Object-Oriented Analysis and Design. Second edition. Addison-Wesley Object Technology Series, 2005.

DELAMARO, M.E.; MALDONADO, J.C.; JINO, M. Introdução ao teste de Software. Editora Campus, 2007.

DUMAS, J.S. Designing User Interface for Software. Englewood Cliffs: NJ, Prentice-Hall, 1991.

FLOWER, M. UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language, Third Edition. Addison Wesley Professional, 2003.

GALITZ, W. O. The Essential Guide to User Interface Design: An Introduction to GUI Design Principles and Techniques Third Edition Wiley Publishing, Inc., 2007.

GHEZZI, C., Jazayeri, M. e Mandrioli D. Fundamentals of Software Engineering. Second edition. Prentice Hall, 2003.

HIX, D. & HARTSON, H.R. Developing User Interfaces: Ensuring usability Through Product & Process. New York: NY, John Wiley & Sons, 1993.

JACOBSON, I.; BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. The Unified Software Process Development. Addison Wesley, 1999.

MOLLINARI, Leonardo. Gerência de Configuração de Software. Visual Books: 2007.

SCOTT, K. O processo Unificado: Explicado. Bookman, 2003.

MEDEIROS, E. Desenvolvendo Software com UML 2.0 – Definitivo. Pearson Makron Books, 2004.

PRESSMAN, R. S., Engenharia de Software. 7 ed. McGraw-Hill, 2011.

RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I.; BOOCH, G. The Unified Modeling Language Reference Manual. 2nd Edition. Addison-Wesley Professional, 2004.

BOOCH, G.; RUMBAUGH, J; JACOBSON, I. UML: Guia do usuário. Editora Campus, 2006.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 9 ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2011.

STONE, D.; JARRETT, C.; WOODROFFE, M. User Interface Design and Evaluation. Morgan Kaufmann, 2005.

TIDWELL, J. Designing Interfaces: Patterns for Effective Interaction Design. O'Reily Media Inc., 2006.

WAZLAWICK, R. S. Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados a Objetos. Rio de Janeiro: Campus, 2010.

#### 4.2- Complementares

##### **PERIÓDICOS**

ACM Transaction on Software Engineering and Methodology, ,EUA.

IEEE Transaction on Software Engineering, EUA.

Information and Software Technology, Elsevier, EUA.

Software: Practice and Experience, John Willey & Sons Ltd., Inglaterra.

IEEE Software, , EUA.

APROVAÇÃO DO DEPARTAMENTO

APROVAÇÃO DO CONSELHO  
ACADÊMICO