



SIMULAÇÃO DA MOVIMENTAÇÃO DE VEÍCULOS, PARA ESCOAMENTO DE PRODUTOS, NA PORTARIA NORTE DA AÇOMINAS

Murilo Monteiro de Castro Júnior

Aço Minas Gerais S/A - Açominas

Gerência de Engenharia e Utilidades – Ouro Branco – Minas Gerais

CEP: 36.420-000 – mcastro@acominas.com.br

Sebastião Ferreira Machado Filho

Aço Minas Gerais S/A - Açominas

Gerência de Engenharia e Utilidades – Ouro Branco – Minas Gerais

CEP: 36.420-000 – smachado@acominas.com.br

Resumo: Com a entrada em operação da Linha de Laminação de Perfis Estruturais da Açominas, o volume de veículos de carga (caminhões e carretas com matérias primas e produtos) aumentará em mais de 20 %. Isto torna a atual estrutura de portaria e balanças da Empresa insuficiente para atender tal mudança. Entre as alternativas analisadas, a mais econômica é a implantação de melhorias na portaria norte da Açominas, com ampliação do estacionamento para carretas, utilização de fluxo alternativo para a movimentação destas e instalação de duas balanças (entrada e saída), além de toda a infra-estrutura logística que estas alterações acarretam.

Para a avaliação técnica desta alternativa foi desenvolvido um modelo de simulação com os seguintes objetivos: dimensionar o pátio de estacionamento dos caminhões e carretas, definir a localização, capacidade e índice de utilização das balanças, definir a capacidade do faturamento (emissão de notas fiscais), avaliar a interferência entre os veículos de carga e os visitantes da Empresa, avaliar e reduzir ao mínimo as filas de carretas nos diversos pontos de atendimento do processo global.

O modelo de simulação foi desenvolvido com a utilização do software ARENA, e todos os seus objetivos foram alcançados.

Palavras Chave: Simulação ; Perfis ; ARENA

Abstract: With start-up of Açominas Structural Shape Mill Line, the quantity of transportation vehicles (trucks and heavy duty vehicles carrying raw materials and products) will have an increase of more than 20%. This makes the present structure for gates and scales insufficient to meet such change.