

SEQUENCIAMENTO POR MEIO DA LÓGICA DE JOHNSON UTILIZANDO A SIMULAÇÃO BASEADA EM AGENTES

Renato Pontes Rodrigues

Universidade Federal de Itajubá
Instituto de Engenharia de Produção e Gestão, UNIFEI, Itajubá – MG
renatoehd@yahoo.com.br

Alexandre Ferreira de Pinho

Universidade Federal de Itajubá
Instituto de Engenharia de Produção e Gestão, UNIFEI, Itajubá – MG
pinho@unifei.edu.br

João Paulo Barbieri

Universidade Federal de Itajubá
Instituto de Engenharia de Produção e Gestão, UNIFEI, Itajubá – MG
j.p.barbieri@hotmail.com

Danilo Lopes Nunes

Universidade Federal de Itajubá
Instituto de Engenharia de Produção e Gestão, UNIFEI, Itajubá – MG
dlopesn@yahoo.com.br

David Custódio de Sena

Universidade Federal de Itajubá
Instituto de Engenharia de Produção e Gestão, UNIFEI, Itajubá – MG
davidc.sena@gmail.com

RESUMO

Dentre as diversas heurísticas para se sequenciar ordens de produção, será apresentada, aqui, a Lógica *Johnson*, que é implementada por meio da Simulação Baseada em Agentes, e utilizará um agente sequenciador chamado aqui de gerente, o qual sequenciará ordens de produção de peças diferentes entre si. O processo de produção terá duas máquinas em série. Este trabalho usará um exemplo teórico para comprovar a eficácia dessa ferramenta. A pesquisa é de caráter quantitativo. O método de pesquisa é modelagem e simulação, seguindo um modelo empírico normativo. O resultado obtido nesse trabalho será uma comparação do tempo total para produção do lote feito com a sequência de chegada contra a sequência calculada pelo gerente.

PALAVRAS-CHAVE: Simulação Baseada em Agentes (SBA); Sequenciamento; Lógica *Johnson*.

TÓPICO: Simulação.