



O Processo Unificado

Itana Gimenes

Graduação em Informática

2008



O Processo Unificado (USDP)

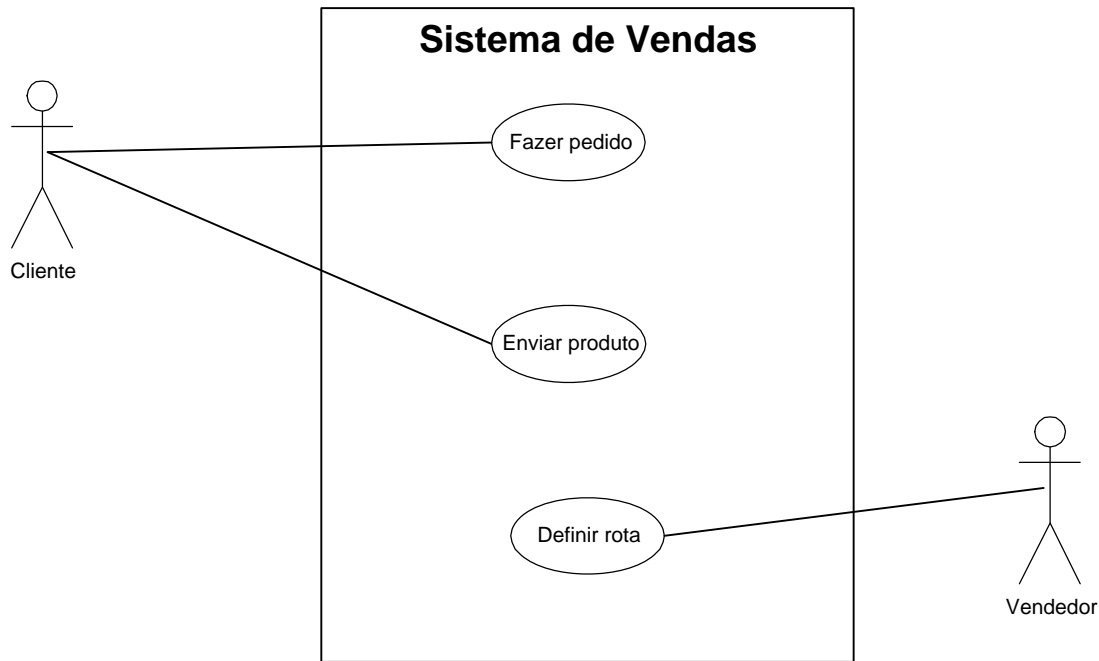
- Define um conjunto de atividades necessárias para transformar os requisitos do usuário em um sistema de software.
 - Utiliza a notação UML para representar os artefatos produzidos no processo.
- Princípios:
 - Dirigido por casos de uso
 - Centrado em arquitetura
 - Iterativo e incremental
- USDP ou RUP?



USDP: Dirigido por casos de uso

- Um sistema de software existe para servir os seus usuários. Os serviços esperados pelos usuários são traduzidos em **Casos de uso**.
- **Casos de uso** determinam as funcionalidades do sistema.
- **Casos de uso** guiam os desenvolvedores na produção dos modelos de projeto e implementação.
- **Casos de uso** guiam os testes do sistema para assegurar que ele faz o que o usuário espera de forma correta.

Exemplos

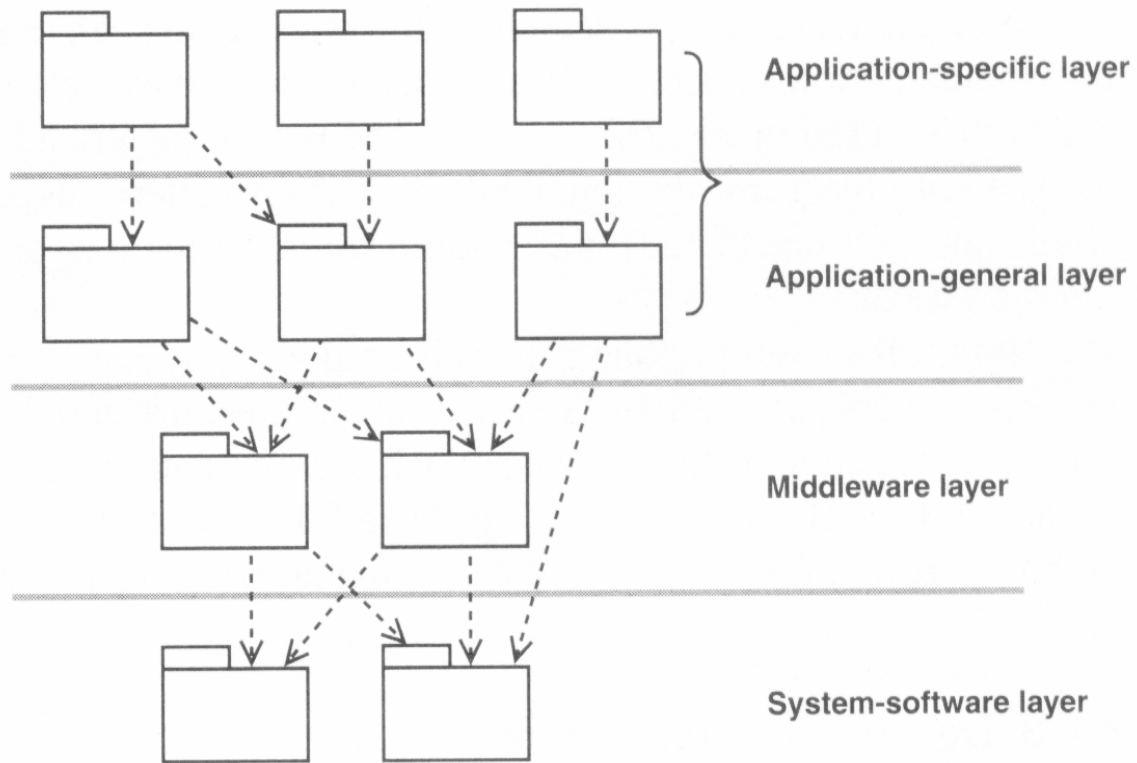




USDP: centrado em arquitetura

- Arquitetura de software ~ arquitetura de construções.
- A arquitetura do software representa diferentes visões de como o sistema pode ser construído.
- Arquitetura tem origem nas necessidades do usuário, mas é influenciada por outros aspectos (ex. Plataforma ou tecnologia utilizada).

Exemplo

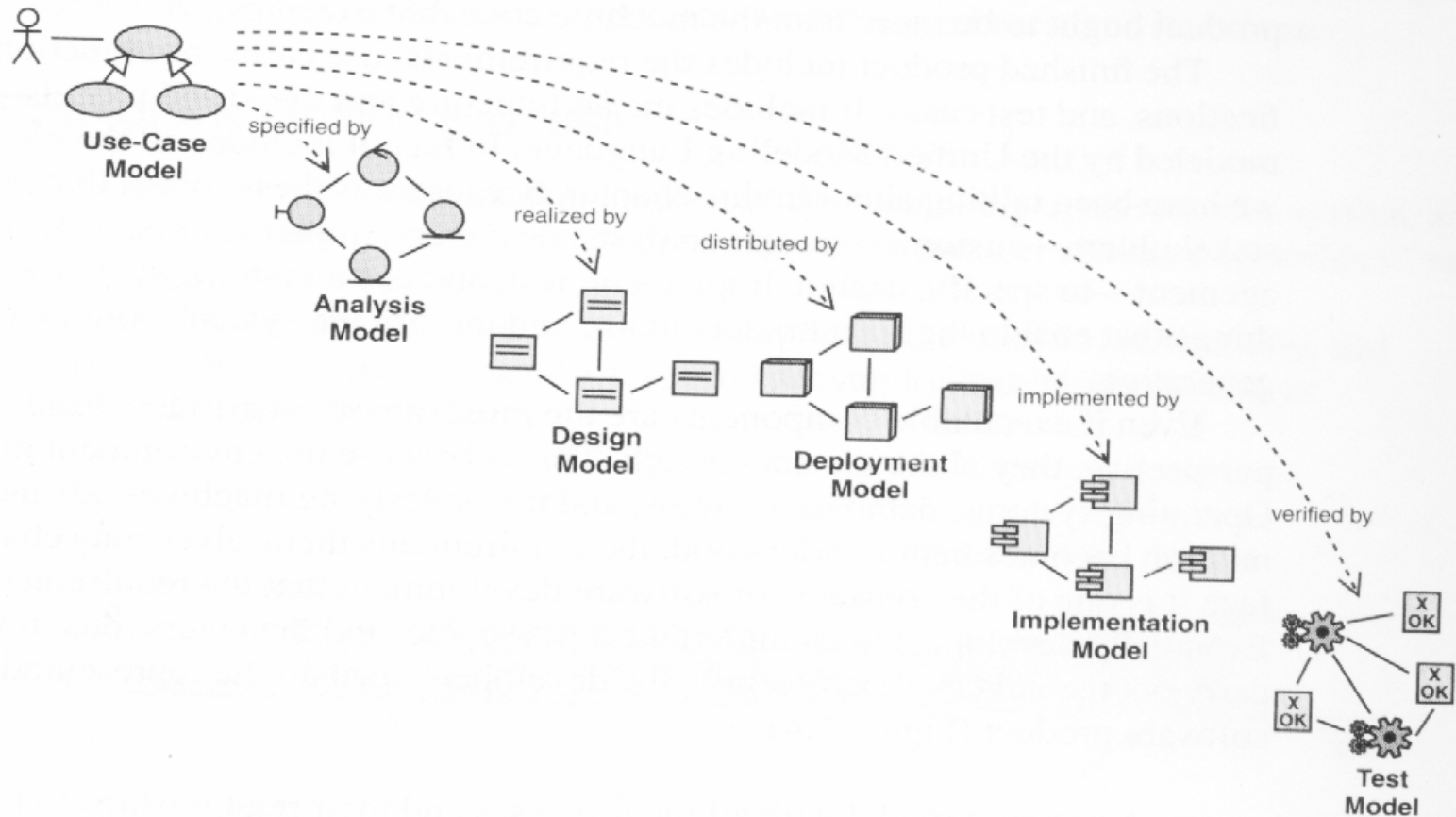




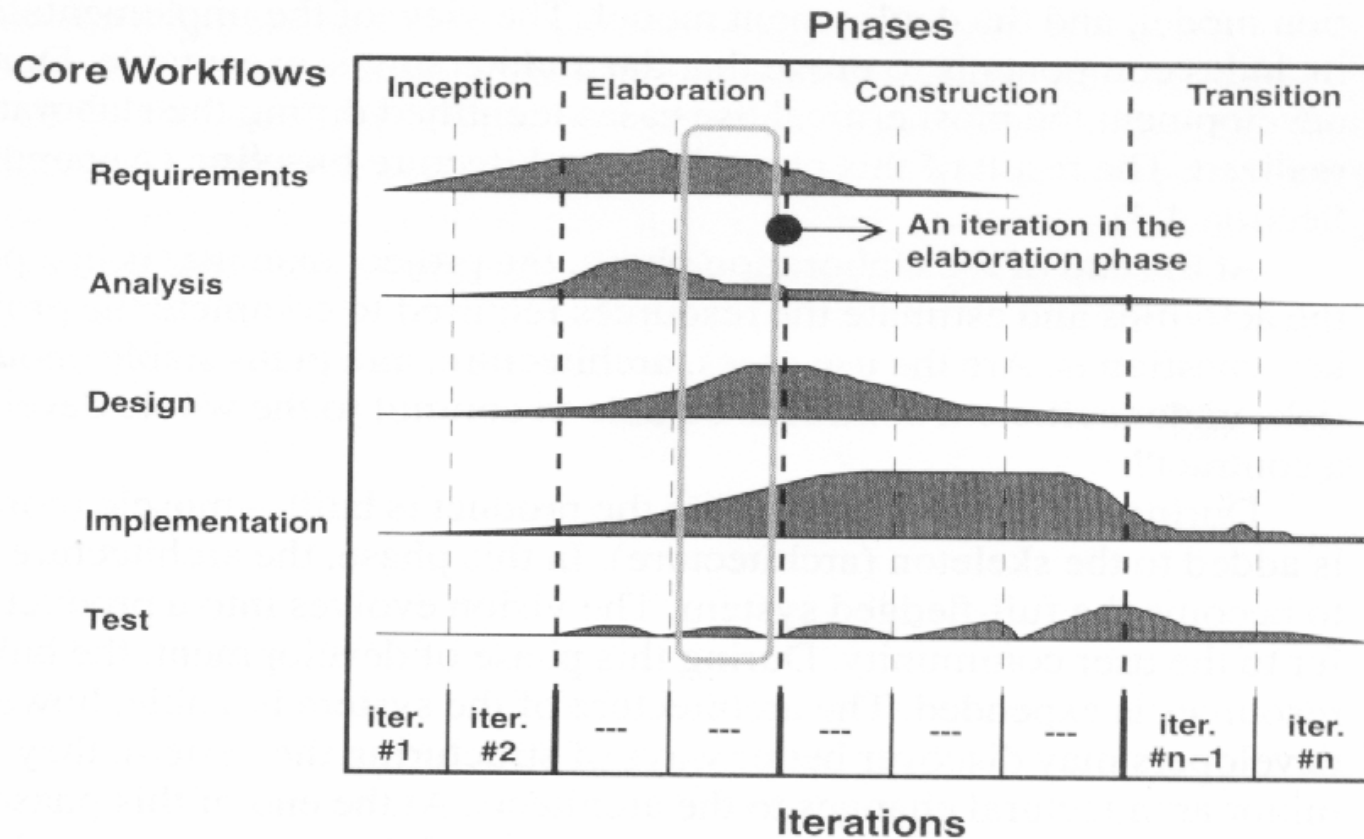
USDP: iterativo e incremental

- Desenvolvimento de sistemas de grande porte pode levar meses, um ano ou mais.
- O desenvolvimento pode ser dividido em mini-projetos.
- Cada mini-projeto é uma **iteração** (passos de *workflow*) que resulta em um **incremento** (produtos parciais).
- **Incremento** (*build*) é uma parte do sistema que é construído evolutivamente.

USDP: Produtos



USDP: Principais Workflows





Fases versus Produtos

- Requisitos:
 - Modelo de casos de usos
- Análise
 - Modelo de análise
- Projeto
 - Modelo de projeto
 - Modelo de instalação
- Implementação
 - Modelo de implementação
- Modelo de Teste



A Ferramentas de apoio ao desenvolvimento

- Jude
- Poseidon
- IBM (Rational Rose)
- EA



Definição do processo nas ferramentas

- Requisitos:
 - Visão do negócio (diagrama de pacotes)
 - Modelo de objetos de negócio (diagrama de classes sem atributos e operações)
 - Modelo de casos de uso estruturado (com include, extend, generalização)
 - Arquitetura inicial do sistema
- Análise
 - Modelo de análise
- Projeto
 - Modelo de projeto
 - Modelo de instalação
- Implementação
 - Modelo de implementação
- Modelo de Teste