

Lista de Exercícios I

1. O que é software e produto de software?
2. O que é engenharia de software?
3. Quais os elementos principais da engenharia de software?
4. Qual a importância do software na sociedade?
5. Quais as características de software que o diferencia de produtos concretos?
6. Descreva os principais tipos de software.
7. Descreva a evolução histórica do software.
8. O que são modelos de ciclo de vida (ou processo) de software?
9. Quais os principais paradigmas de desenvolvimento de software?
10. Descreva o modelo em cascata.
11. Descreva o modelo transformacional.
12. Descreva o modelo espiral.
13. O que é a abordagem de prototipação?
14. O que é a abordagem incremental?
15. Descreva os principais estágios de construção de software?
16. O que são métodos de construção de software?
17. O que se deve considerar na escolha de um método de construção de software?
18. Quais os objetivos do modelo de análise de requisitos?
19. Quais os princípios de análise estruturada?
20. Qual o objetivo da modelagem de dados?
21. Qual o objetivo da modelagem de processos?
22. Qual o objetivo da modelagem de estados?
23. Mostre um exemplo de DER e explique.
24. Mostre um exemplo de DFD e explique.
25. Mostre um exemplo de DTE e explique.
26. Pesquise e descreva quais os principais mitos sobre software e sua construção.

Ler:

PRESSMAN, R. S., *Software Engineering: A Practitioner's Approach*, McGraw-Hill International Editions.
SOMMERVILLE, I., *Software Engineering*, Addison-Wesley Publishers Ltd.

Acesse:

http://highered.mcgraw-hill.com/sites/0072853182/information_center_view0/