

Universidade Estadual de Maringá
Departamento de Informática
Curso: Informática
Disciplina: Engenharia de Software I
Profa: Itana Gimenes

Lista de Exercícios 6: Projeto (camada de interface)

Estudar:

- Capítulo 15 do livro: Sommerville, I. Engenharia de Software, Addison Wesley, 2003.
- Capítulos 9 do livro: Wazlawick, R. S., Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados a Objetos, Editora Campus, 2004.

1. Como pode ser dividida a camada de interface? Porque?
2. Quais as tarefas do projeto de interface?
3. O que é o diagrama de estado de navegação? Dê um exemplo.
4. Como os elementos de interface são associados as ações do sistema?
5. Quais os principais elementos que se pode usar no projeto de interfaces ráficas?
6. Qual o processo que deve ser seguido no projeto de interfaces com o usuário?
7. Quais os princípios que devem ser seguidos no projeto de interface com o usuário?
8. Quais os modos de interação com o usuário?
9. O que é o modelo MVC? Quais as suas vantagens?
10. Quais as possibilidades de apoiar o usuário na utilização do sistema por meio da interface?
11. Quais itens devem ser considerados na avaliação de uma interface?